INTEGRICODE

Realización de Caso de Uso: Loguear Usuario

Realización de Caso de Uso: Loguear Usuario

# 

# Introducción

## Propósito

Especificar el diseño del caso de uso de Loguear Usuario, correspondiente al proyecto.

## Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Loguear Usuario perteneciente al proyecto.

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

UML: Lenguaje de Modelado Unificado.

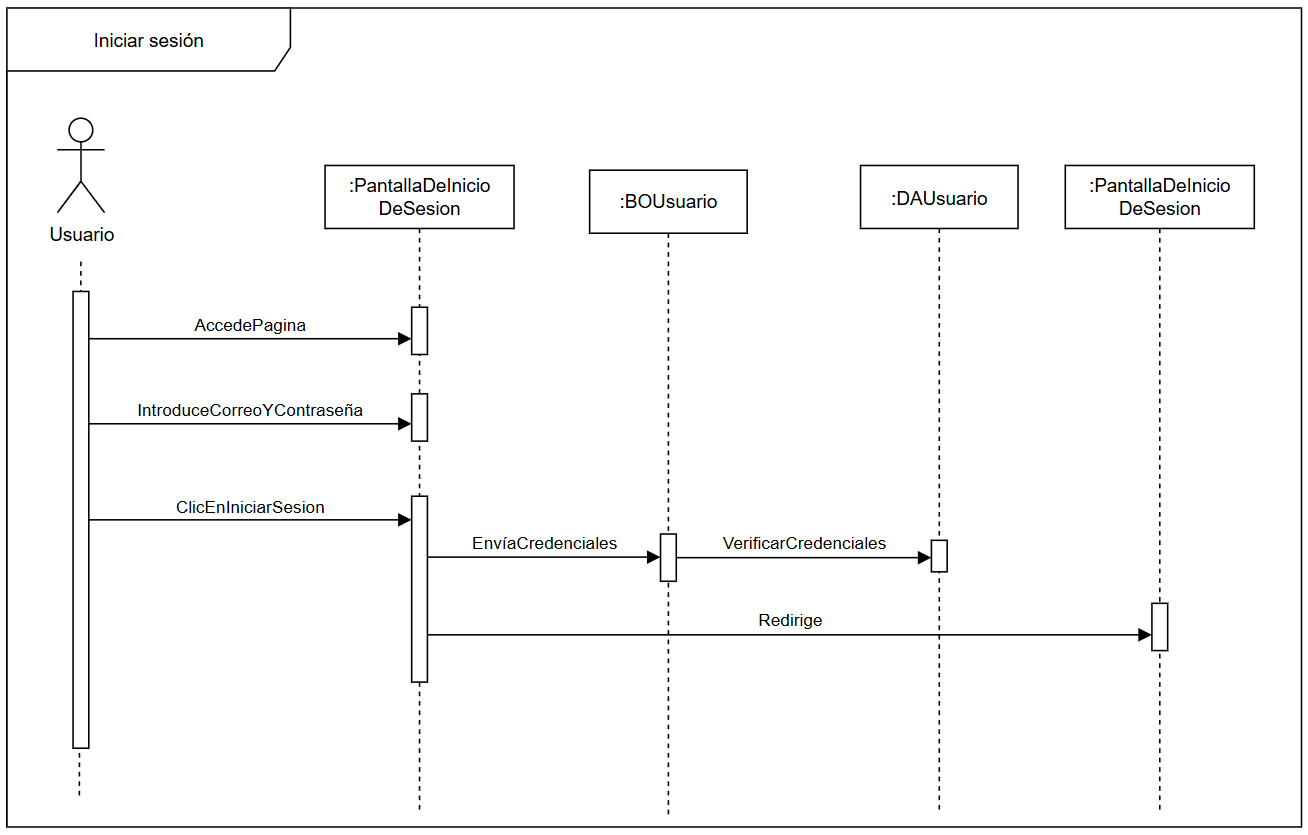
## Referencias

Ninguna.

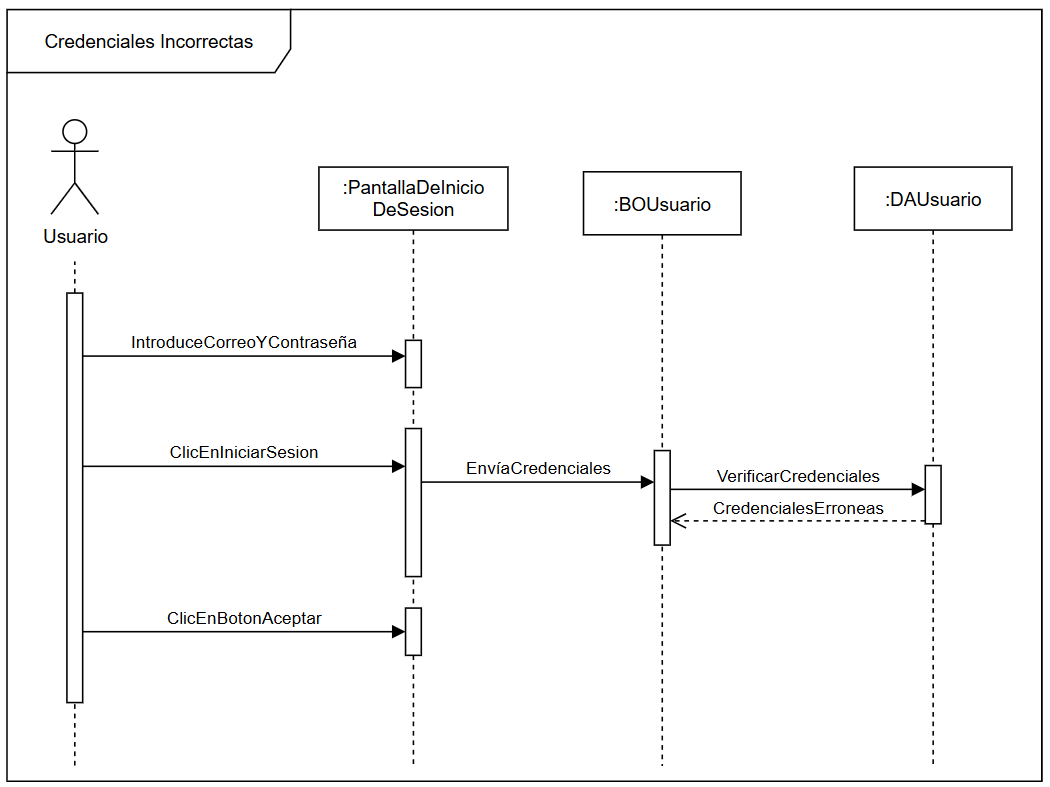
# Diseño

## Diagramas de secuencia

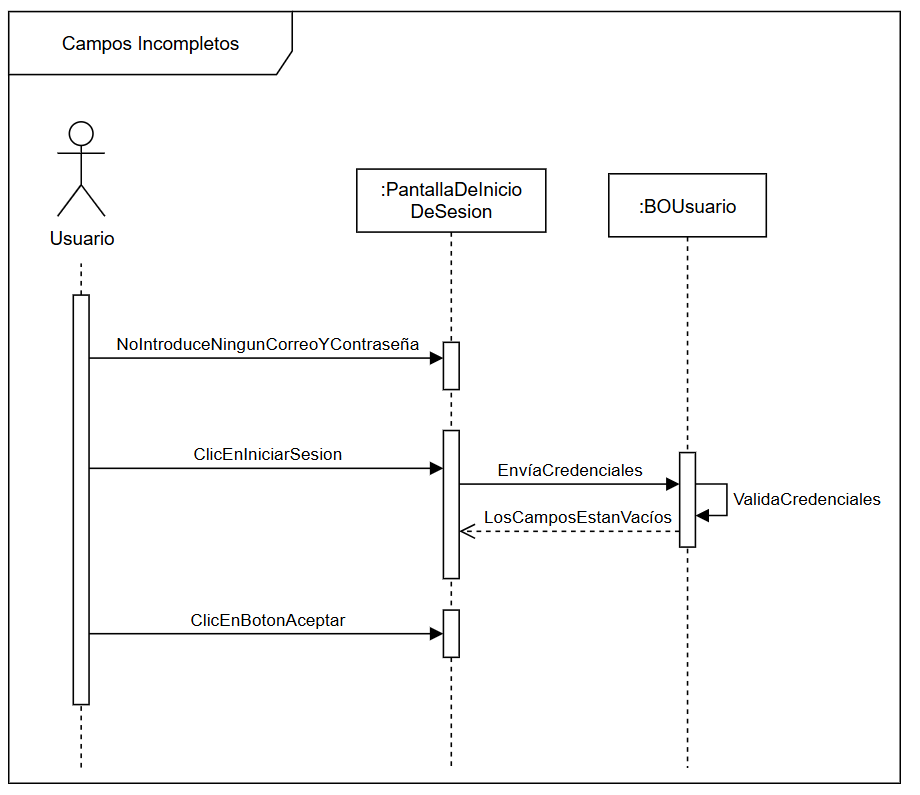
**Flujo normal**

****

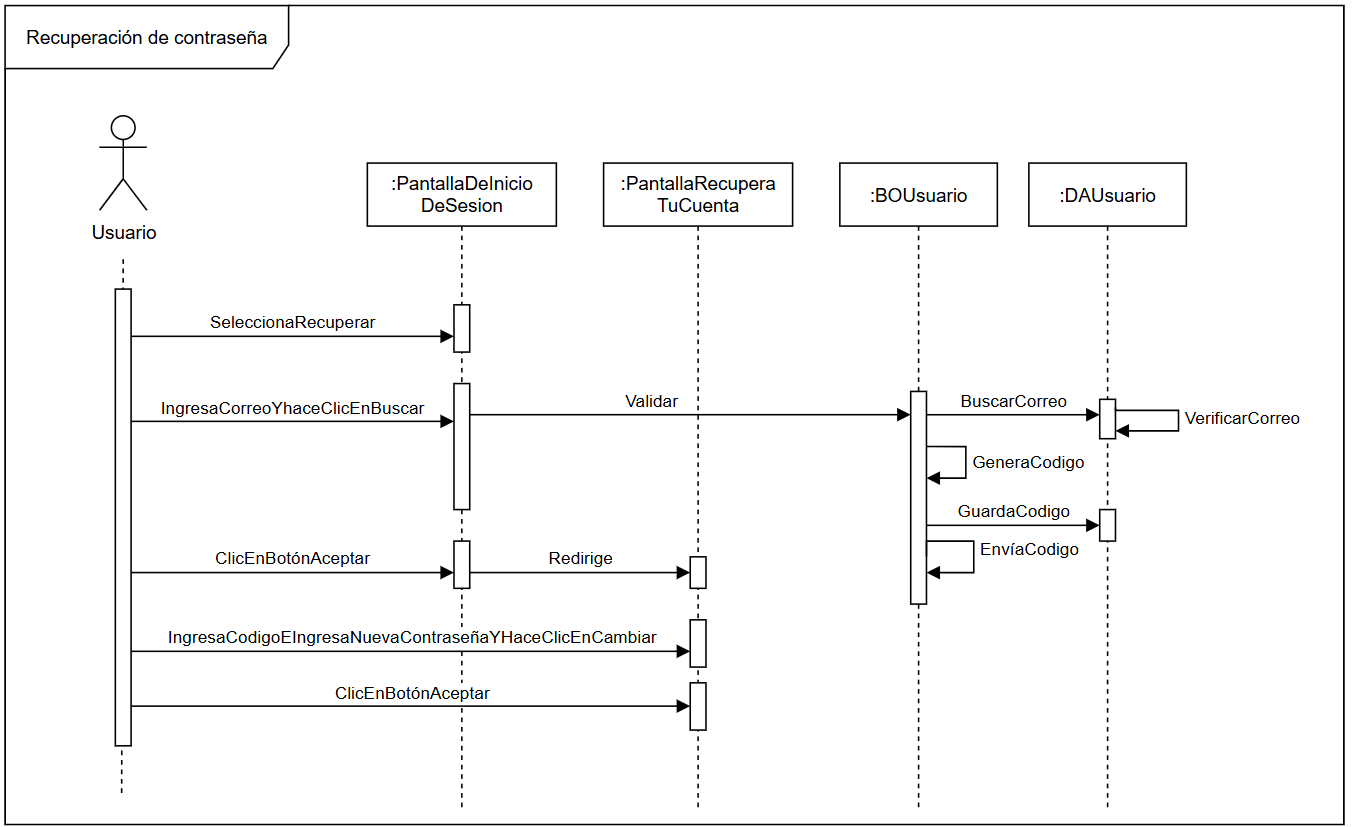
**Flujo alternativo 2.2.1: Credenciales Incorrectas**

****

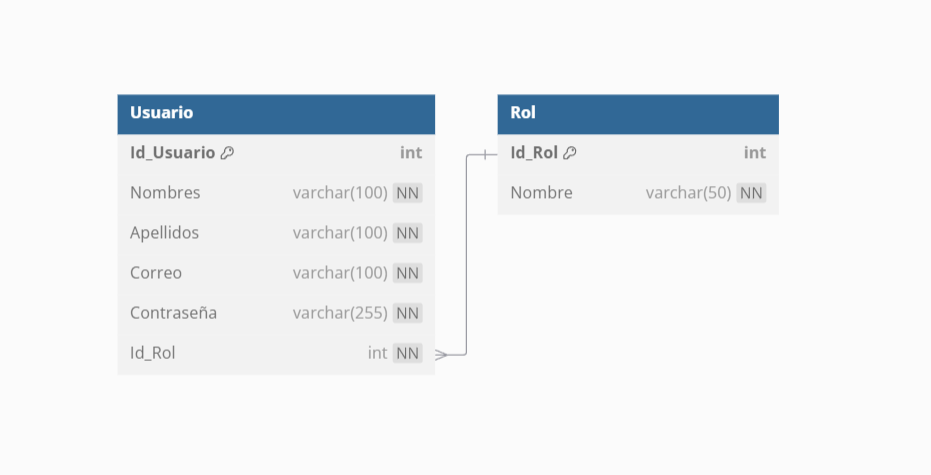
**Flujo Alternativo 2.2.2: Campos incompletos**

****

**Flujo Alternativo 2.2.3: Recuperación de contraseña**

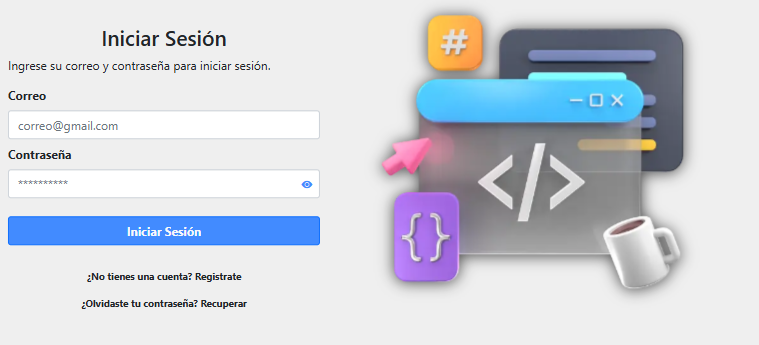
****

## Modelo de datos

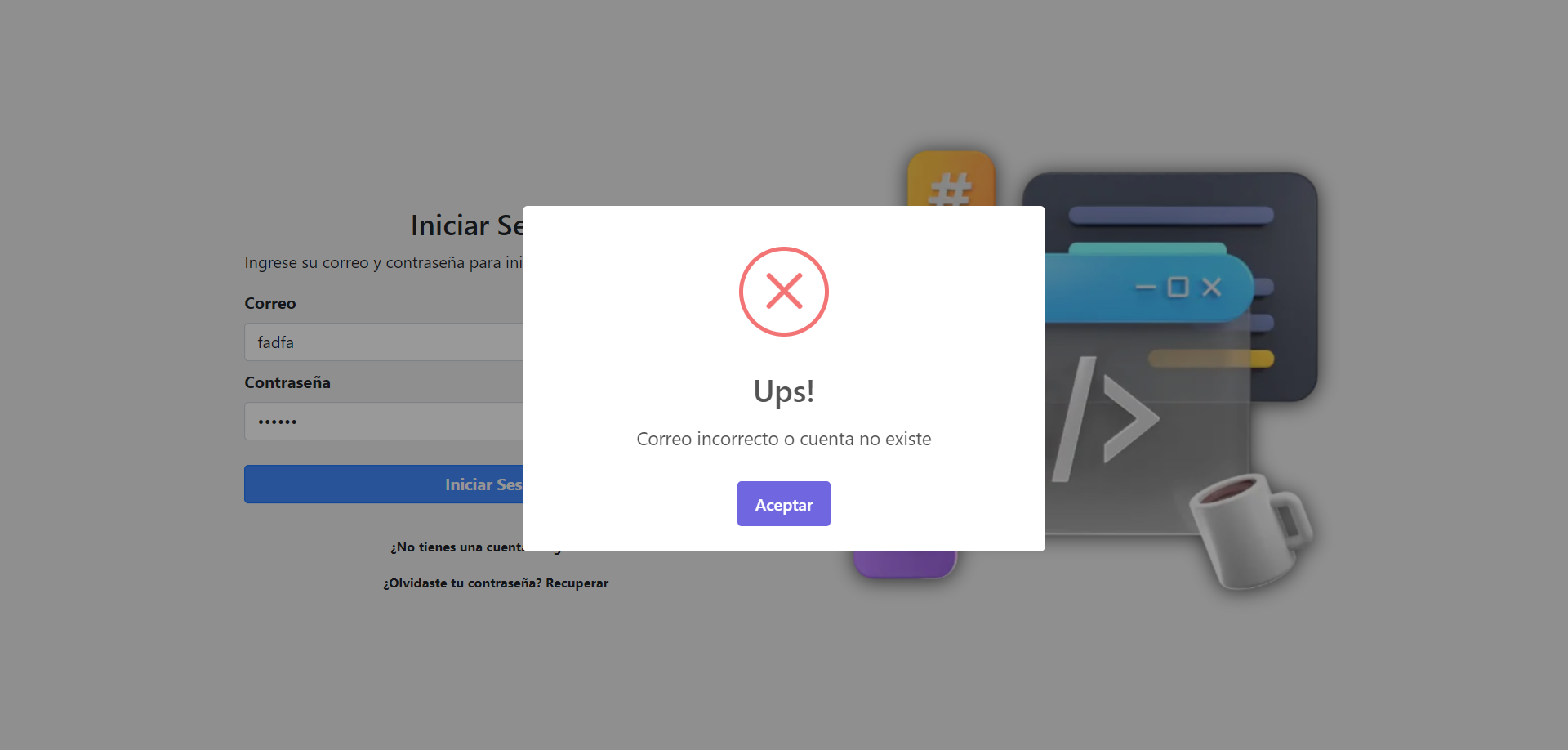
****

## Pantallas/Mockups

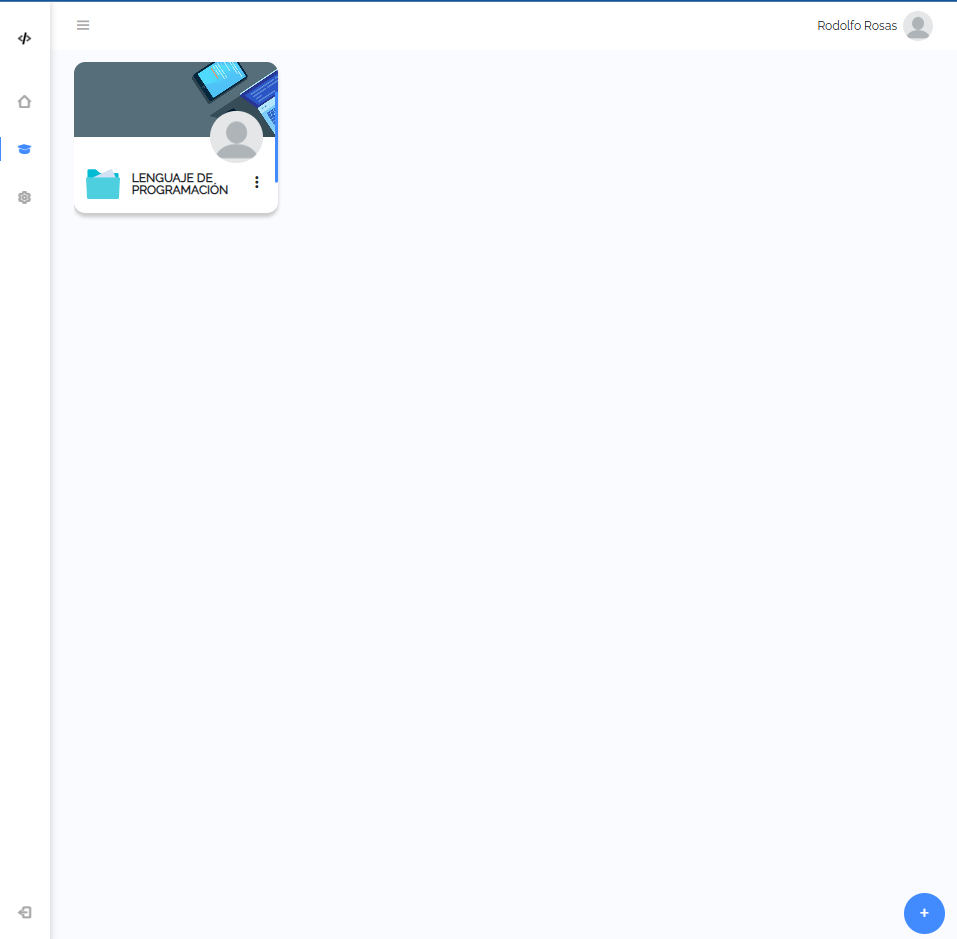
* + 1. **Pantalla de Inicio de Sesión.**

****

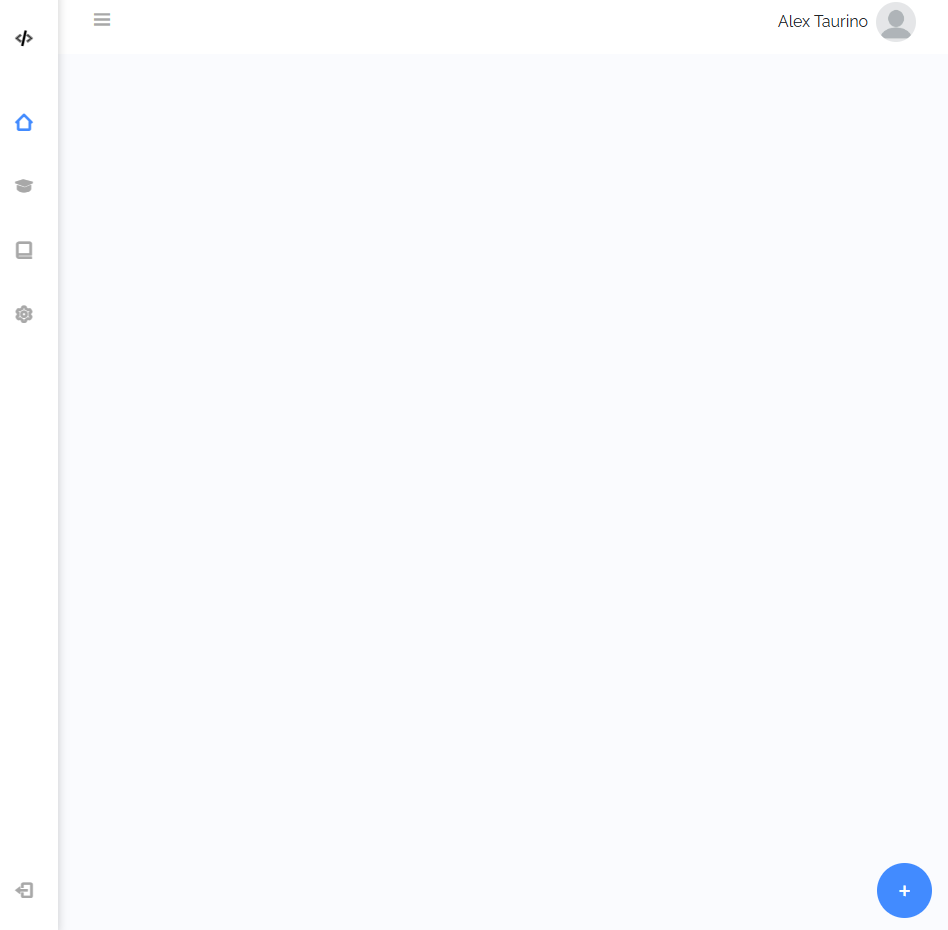
* + 1. **Pantalla de Error de Credenciales.**



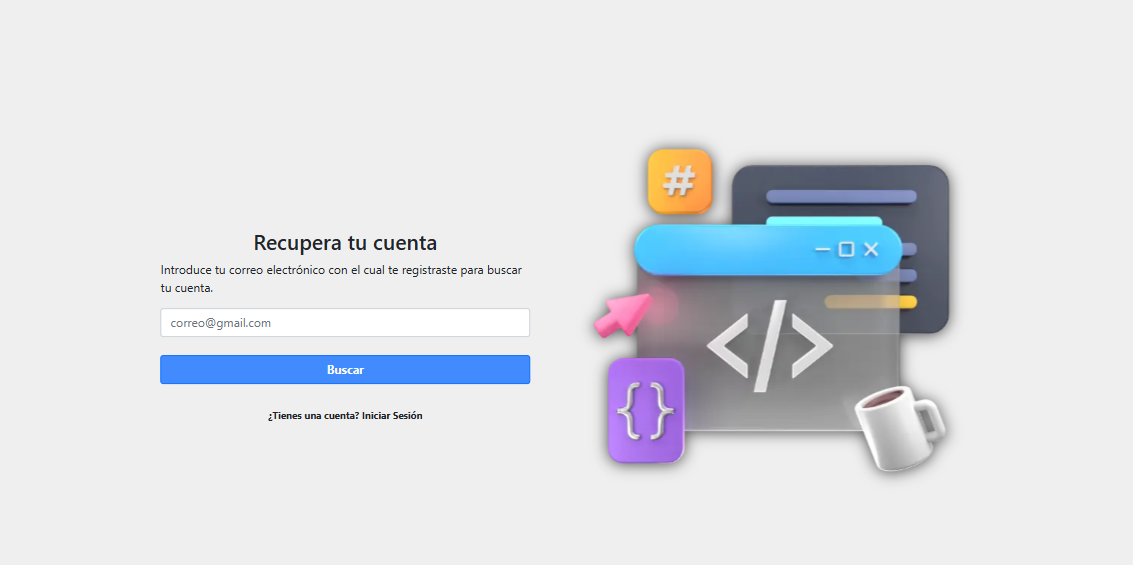
* + 1. **Pantalla Principal (Profesor).**



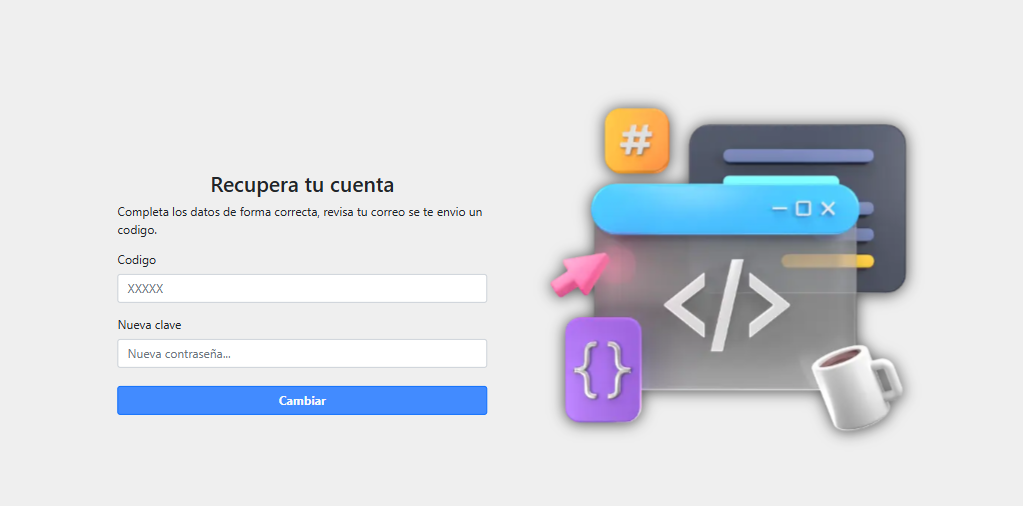
* + 1. **Pantalla Principal (Alumno).**



**2.3.5 Pantalla Recuperar Contraseña.**

****

**2.3.6 Pantalla Recupera tu Cuenta.**

****